ファミリーコンピュータ™



ゴルフ

〈HVC-GF〉

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・ゴルフ（HVC-GF）〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1.使用上の注意

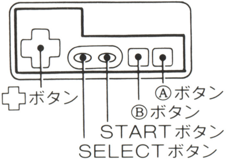
1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

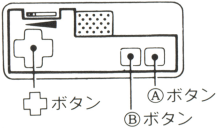
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰ コントローラー



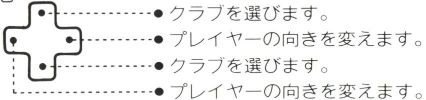
● Ⅱ コントローラー



＊１人の場合はⅠコントローラーを使用してください。

＊２人の場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

● ✚ ボタン



● Ⓐボタン

1〕プレイヤーがバックスイングをします。
2〕トップの位置を決めます。
3〕インパクトの位置を決めます。

● Ⓑボタン　使用しません。

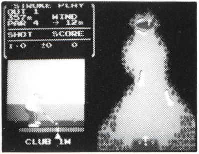


●SELECTボタン

このボタンを押すごとに○印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。
※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。



3. 遊び方

このゴルフゲームには、1人で楽しむ〝1 PLAYER STROKE GAME〟と、2人で楽しむ〝2 PLAYER STROKE GAME〟そして〝2 PLAYER MATCH GAME〟があります。

※試合は、OUT9ホール・IN9ホールの合計18ホールで競い、打数の少ない方が勝ちです。

■ティーグラウンド・フェアウェイ・バンカーからのショット

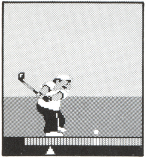
a)クラブの選択

● ✚ ボタンの上下スイッチでクラブを選んでください。クラブの種類と飛距離はP8の表に示してあります。

b)スイングの仕方

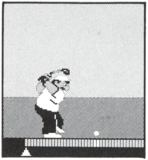
●Ⓐボタンを3回押して、画面のプレイヤーを操作し、ショットをします。

①バックスイングスタート


プレイヤー打力メーター

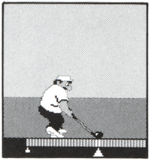
まずⒶボタンを押すと、バックスイングを始めます。

②トップの位置


プレイヤー打力メーター

次に、Ⓐボタンを押すと、トップの位置が決まり、その位置によってボールの飛距離が変わります。

③インパクトの位置


プレイヤー打力メーター

もう一度Ⓐボタンを押すと、インパクトの位置が決まり、その位置によってボールの飛ぶ方向が変わります。

● **ストレート・スライス・フックの打ち分け方**……インパクトの位置を打力メーターにある白いライン中で押すとストレートボール、白いラインの左側で押すとスライス、右側で押すとフックがかかります。
● **スーパーショット**…… 1Wの場合、トップの位置を最も左にして、打力メーターの白いラインの中央でタイミングよくインパクトすると、スーパーショットが打てます。(280m)

c)プレイヤーの向き

● ✚ ボタンの左右スイッチで、プレイヤーの身体の方向を変えることができます。
※画面右のコース上で、(↗)がプレイヤーが向いている方向を示しています。

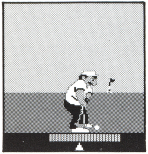
d)風向・風速

● コースには風が吹いています。メッセージ欄にWINDの表示があり、風向きは(↗)で8方向、風速は0～15m/sで表わされています。

■パット

a)パットの仕方

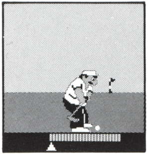
● Ⓐボタンを2回押してパットをします。



プレイヤー打力メーター

①バックスイング　スタート

Ⓐボタンを押すと、バックスイングを始めます。



プレイヤー打力メーター

②トップの位置

次に、Ⓐボタンを押すと、トップの位置が決まり、ボールの転がる距離が変わります。

b)打球の方向

● ボールは(-¦-)に向かって打ち出されますので、✣ボタンで(-¦-)を任意の位置に移動させてからパットをしてください。

c)芝目について

● グリーン上にある(✓)印は芝目の方向を示しています。芝目の状態でパット後のボールの転がる方向が変わります。

■ルール

- ショットしたボールがOB（アウト　オブ　バウンズ）となった時には、2打付加されて、ボールはショットした地点に戻ります。

※林の中へ入った場合はOBです。（一部、OBにならない所もあります。）
※5・8・18ホールの池はOB区域となります。
※すべてのホールで、ボールがコース表示画面外に出るとOBになります。

- 海・池・川等にボールが入った時には、ウォーター・ハザードとみなし、一打付加されます。その場合にボールは、特定の地点に移動されます。
- バンカー・ショットの飛距離は、フェアウエイ・ショットの飛距離の半分となります。

※正式ルールとは多少異なる場合がありますので御了承ください。

■各クラブの種類と飛距離表

		フェアウエイショット	バンカーショット			フェアウエイショット	バンカーショット
1	1W	240	120	8	6I	145	72.5
2	3W	220	110	9	7I	130	65
3	4W	210	105	10	8I	115	57.5
4	1I	195	97.5	11	9I	100	50
5	3I	175	87.5	12	PW	80	40
6	4I	165	82.5	13	SW	60	30
7	5I	155	77.5	14	PT	30	15

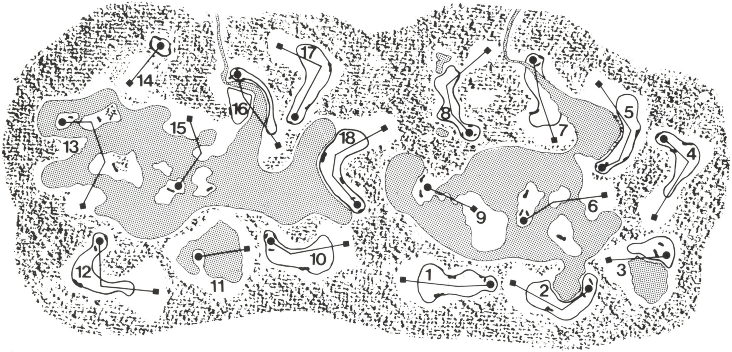
※1W スーパーショット 280m　（メートル表記）
※PT グリーン上の距離

■各ホール・メータリッジ

Hole No.	H'C.P	M	Par	Hole No.	H'C.P	M	Par
1	16	357	4	10	12	361	4
2	11	361	4	11	18	200	3
3	17	197	3	12	4	375	4
4	13	355	4	13	3	496	5
5	2	449	5	14	14	159	3
6	8	364	4	15	5	314	4
7	7	373	4	16	6	366	4
8	9	452	5	17	15	426	4
9	10	226	3	18	1	469	5
OUT		3134	36	IN		3166	36
				TOTAL		6300	72

（メートル表記）

■コースレイアウト



任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地	TEL（075）541−6111番（代表）
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22	TEL（03）254−1781番（代表）
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32	TEL（06）271−5514番（代表）
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL（052）571−2506番（代表）
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地	TEL（011）621−0513番（代表）
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL（0862）52−1821番（代表）